

# Les valeurs

Koka (1 - 3pts)  
Petit avantage.



S'obtient si :

- Uke tombe sur les fesses.
  - Uke tombe sur une épaule face contre le sol.
  - Uke est immobilisé depuis 10 secondes.
- 

Yuko (10 - 5pts)  
Moyen avantage.



S'obtient si :

- Uke tombe sur le côté.
  - Uke tombe sur les fesses puis roule sur le dos ou le flanc.
  - Uke est immobilisé depuis 15 secondes.
- 

Waza Ari (100 - 7pts)  
Grand avantage.



S'obtient si :

- Uke tombe sur une épaule d'un mouvement rapide et contrôlé.
  - Uke tombe sur le côté et roule sur le dos dans la continuité du mouvement.
  - Uke est immobilisé depuis 20 secondes.
- 

Ippon (1000 - 10pts)  
Victoire.



S'obtient si :

- Uke tombe sur les deux épaules d'un mouvement rapide et contrôlé.
- Uke est immobilisé depuis 25 secondes.

- Uke abandonne à la suite d'une clé ou d'un étranglement.
- 

Waza Ari Awazate Ippon  
(200 - 10pts)



S'obtient si :

- Tori marque une deuxième Waza Ari (cf. ci dessus)